Reaktives System **Feuchtigkeitsregelung**

Inhalt

[Inhalt 1](#_Toc500344759)

[Dokumentorganisation 2](#_Toc500344760)

[Autorenliste 2](#_Toc500344761)

[Versionen 2](#_Toc500344762)

[1 Spezifikation der Statemachine 3](#_Toc500344763)

[1.1 Systemkontextdiagramm 3](#_Toc500344764)

[1.2 State Machine 3](#_Toc500344765)

[2 Testfallableitung 3](#_Toc500344766)

[2.1 Zustandsübergangsbaum 3](#_Toc500344767)

[2.2 Sequence Diagram 3](#_Toc500344768)

# Dokumentorganisation

## Autorenliste

|  |  |
| --- | --- |
| Kürzel | Name |
| MAX | Maximilian Mang |
| STARK | Franek Stark |
| BCK | Martin Beckmann |
| FCD | Frederic Dlugi |

## Versionen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | Erstellt | Autor | Kommentar |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| 0.8 | 06.12.2017 | STARK | Verknüpfen der VisioDokumente in Word! |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Spezifikation der Statemachine

## Systemkontextdiagramm



## State Machine



Dieses Diagramm beschreibt die State-Machine der Überwachung der Fertigungszelle. Der Zustand „Pumpen starten“ hält eine Variable welche die Anzahl der gestarteten Pumpen darstellt. Dieser Zustand pollt diese Variable entweder 5 Sekunden lang oder bis sie den Wert 2 erreicht. Nach 5 Sekunden polling geht die State-Machine in den Fehlerzustand über sonst geht sie in den Entfeuchtungszustand über. Alle anderen Zustandsübergänge wurden mittels simpler Events realisiert und sind somit trivial.

# Testfallableitung

## Zustandsübergangsbaum

## Sequence Diagram



